

## ☆ BIBLIOTHÈQUE DE BOURTZWILLER

### 15h Atelier créatif et jeux autour d'énigmes

Tous les apprentis sorciers et sorcières de Poudlard ont leur animal. En vous inspirant d'Hedwige, la chouette de Harry Potter, créez votre propre chouette. Puis tentez de résoudre des énigmes à partir du livre *Le grand livre des énigmes, casse-têtes et jeux de logique*.

*A partir de 8 ans. Durée 1h. Sur inscription.*



## BIBLIOTHÈQUE SALVATOR

### 14h30 Cours de l'Académie de magie

Vous intégrez l'Ecole de magie et découvrez votre emploi du temps. Au programme : cours d'astronomie avec fabrication d'un projecteur de constellation, cours de soins aux créatures magiques et découverte d'animaux fantastiques, cours de potions où vous rechercherez les bons ingrédients. Au final, il faudra réussir votre examen de BUSE !

*A partir de 8 ans. Durée 2h. Sur inscription.*

## ☆ Vendredi 19 novembre

## BIBLIOTHÈQUE SALVATOR

### 18h Escape game : retrouvez la pierre philosophale

Les professeurs ont mis la pierre philosophale en lieu sûr mais Voldemort s'approche de la cachette. Saurez-vous affronter les différentes épreuves pour la récupérer avant lui ?

*A partir de 15 ans. Durée 1h. Sur inscription.*



## ☆ Samedi 20 novembre

## BIBLIOTHÈQUE DES COTEAUX

### 10h et 14h Escape Game Harry Potter

Entrez dans une des maisons de Poudlard et résolvez les énigmes. Venez déguisés et repartez avec une photo souvenir de votre expérience de sorcier et sorcière. *Pour les 8-12 ans. Durée 2h. Sur inscription.*



## BIBLIOTHÈQUE SALVATOR

### 9h / 11h / 13h30 / 15h30 : Escape game : retrouvez la pierre philosophale

Les professeurs ont mis la pierre philosophale en lieu sûr mais Voldemort s'approche de la cachette. Saurez-vous affronter les différentes épreuves pour la récupérer avant lui ?

*A partir de 15 ans. Durée 1h. Sur inscription.*



## Inscription

### CONTACTER LA BIBLIOTHÈQUE DANS LAQUELLE SE PASSE L'ANIMATION

- **Grand'rue** : 03 69 77 67 17  
contact-bibliotheques@mulhouse.fr
- **Bourzwiller** : 03 69 77 66 77  
bibliotheque.bourzwiller@mulhouse.fr
- **Coteaux** : 03 69 77 65 90  
bibliotheque.coteaux@mulhouse.fr
- **Dornach** : 03 69 77 65 40  
bibliotheque.dornach@mulhouse.fr
- **Drouot** : 03 69 77 77 27  
bibliotheque.drouot@mulhouse.fr
- **Filature** : 03 69 77 65 10  
mediatheque.filature@mulhouse.fr
- **Salvator** : 03 69 77 66 60  
bibliotheque.salvator@mulhouse.fr



☆ **Port du masque à partir de 11 ans et pass sanitaire à partir de 12 ans obligatoires.** ☆



En partenariat avec

**MÓN  
UNIVERS**

# Harry Potter

## Un mois à l'école des sorciers

**Du 3 au 20 novembre**

Dans les bibliothèques de Mulhouse



Tout le programme sur  
**bibliotheques.mulhouse.fr**

Animations  
gratuites

★ **Mercredi 3 Novembre**

**BIBLIOTHÈQUE DE DORNACH**

**14h Animathèque - Edition spéciale Harry Potter**

Venez confectionner votre baguette magique, sans oublier la fameuse lettre à Harry...

À partir de 8 ans. Durée : 2h. Sur inscription.



★ **Mercredi 10 novembre**

**BIBLIOTHÈQUE DU DROUOT**

**14h-17h Atelier blasons**

Fabrication de blasons aux couleurs de la bibliothèque du Drouot devenue pour l'occasion la maison Dragonдор.

En continu. A partir de 6 ans.



★ **Vendredi 12 novembre**

**BIBLIOTHÈQUE GRAND'RUE**

**18h30 Conférence : les sorcières en Alsace, histoires, croyances, légendes.**

L'une des grandes peurs du monde paysan traditionnel était celle des sorcières, die Haxa (en Alsace) ou les jnaches en patois welches. Gérard Leser, conteur et folkloriste, évoquera les croyances et les représentations qui ont prospéré pendant plusieurs siècles.

**Public adulte.** Durée 1h30. Sur inscription.



★ **Samedi 13 novembre**

**BIBLIOTHÈQUE GRAND'RUE**

N'hésitez pas à venir déguisés !

Décoration prêtée par la boutique Mon univers.

**14h Murder party :** une véritable histoire de Moldus Lord Pritchard, respectable et puissant sorcier est mort. Il a chuté de son balcon et de nombreux indices tendent à prouver qu'il a été aidé. Sept personnes étaient présentes à l'heure du crime et le meurtrier se cache forcément parmi eux. Chacun devra mettre cartes sur tables pour démêler le vrai du faux et trouver le coupable.

Enquête pour 7 joueurs. **Public adulte.** Tous niveaux.

Durée : 4h. Sur inscription.



**14h - 16h Paper Toy**

Fabrication de figurines en papier et en 3D, inspirées du monde d'Harry Potter.

En continu. A partir de 6 ans.

**14h - 16h Photos souvenir**

Venez déguisés et partez avec des photos dans l'ambiance de votre choix.

En continu.

**14h - 17h L'échiquier des sorciers**

Venez affronter un champion d'échecs. Partie en simultanée et initiation proposées avec l'Association Philidor.

En continu. A partir de 10 ans.

**14h à 17h Tempête sur l'échiquier**

Faites une partie d'échecs en vous aidant d'un jeu de cartes qui modifiera la partie de manière imprévisible.

En continu. A partir de 10 ans.

**15h Tour de magie en stop motion**

Un atelier pour réaliser des tours de magie dignes d'Harry Potter grâce à la technique du stop motion ! N'hésitez pas à venir déguisés et à apporter des accessoires de sorciers.

A partir de 8 ans. Durée : 2h. Sur inscription.

**16h Impromptu musical (sous réserve)**

Des élèves du Conservatoire de Mulhouse interprètent des pièces classiques sur le thème de la magie et de la sorcellerie.

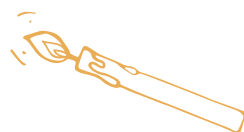
Durée : 30 minutes. Jauge limitée.

**17h15 Spectacle Dualité à trois**

Contradiction, ambivalence, division, opposition. Pas de baguette magique pour les trois artistes de la compagnie des Naz, mais une exploration de nos conflits et contradictions qui passe par le corps, le mouvement et la musique électronique. Un spectacle de nouveau cirque poétique et étonnant.

Tout public à partir de 4 ans. Durée : 20 minutes.

Sur inscription.



**Mercredi 17 novembre**

**BIBLIOTHÈQUE GRAND'RUE**

**14h - 17h Jeux de plateaux**

Venez jouer sur le thème de la magie et de la sorcellerie.

En continu. A partir de 6 ans.

**14h - 17h Tempête sur l'échiquier**

Un jeu d'échecs dans lequel les joueurs ont également des cartes qui leur permettent de modifier le cours de la partie de manière imprévisible.

En continu. A partir de 10 ans.

**14h Tour de magie en stop motion**

Un atelier pour réaliser des tours de magie dignes d'Harry Potter grâce à la technique du stop motion ! N'hésitez pas à venir déguisés et à apporter des accessoires de sorciers.

A partir de 8 ans. Durée : 2h. Sur inscription.

**BIBLIOTHÈQUE DE DORNACH**

**14h Cours de défense contre les forces du mal**

Introduction aux forces du mal et travaux pratiques avec initiation aux sorts basiques de défense à travers des duels magiques.

À partir de 8 ans. Durée 2h. Sur inscription.

**BIBLIOTHÈQUE DU DROUOT**

**14h Atelier dragon et baguette magique**

Fabrication de dragon souffleur et concours de la plus belle réalisation. Suivi de la fabrication de la baguette magique.

A partir de 10 ans. Durée 2h30. Sur inscription.

**14h- 16h Jeux de sorciers**

Jeux de société pour les plus petits sur le thème de la magie et de la sorcellerie.

En continu. A partir de 4 ans.

